

## Бабочки

**Цель:** отработка навыков работы с графическим редактором; повторение и закрепление навыков умения работать с командами: **Копировать, Вставить, Повернуть**.

1. Проведите вспомогательный вертикальный отрезок - ось симметрии будущей бабочку.
2. Установите основной цвет черный, фоновый - белый.

С помощью инструмента **Многоугольник** (без заливки) изобразите контур крыла бабочки (начинайте и заканчивайте рисование на оси симметрии).

2. Разместите на экране четыре копии правого крыла бабочки.

4. Для каждого крыла придумайте вариант окраски.

5. Выделите прямоугольный фрагмент (режим Прозрачный фрагмент), содержащий одно из крыльев, строго по оси симметрии будущей бабочки. Скопируйте его (Правка - **Копировать**) и вставьте (Правка - **Вставить**). Отрадите вставленный фрагмент слева направо (команда Отразить / **Повернуть**...из меню Рисунок). Совместите два крыла как можно точнее по оси симметрии.

6. Повторите пункт 5 для других крыльев.

7. В свободной части рабочего поля изобразите туловище, выделите фрагмент, и разместите его вдоль оси симметрии каждой из бабочек.

8. Разместите бабочек так, как показано на рисунке. Для этого выделяйте бабочку и отражайте её слева направо или сверху вниз (команда Отразить / **Повернуть**...из меню Рисунок).



