**Игра «Экивоки по-Дворцовски»**

**для 8-11 классов**

**Правила**

Ваша задача – провести свою фишку от дверей Дворца до чердака быстрее, чем соперники. Все просто: бросьте кубик, выполните задание, пройдите вперед. Задания заключаются в том, чтобы объяснять и отгадывать слова, понятия, названия, связанные с Дворцом и его историей, тем или иным способом. На выполнение задания, как правило дается одна минута.

Каждая точка на карте Дворца – это какой-то коллектив. Для того, чтобы в следующий раз бросить кубик, надо выполнить дополнительное задание «От коллектива Дворца». Если задание не выполняется, участник пропускает ход.

Играть в «Экивоки по-Дворцовски» можно большой компанией, а можно маленькой.

Игра командами: оптимально: две команды по 3-5 человек. Но может быть больше и команд, и человек. Игрок объясняет слова своей команде, если команда успела за минуту дать правильный ответ, ее фишка идет вперед. Если нет - стоит на месте.

Каждый за себя: Оптимально: 3-4 человека. Если игроков больше, лучше играть командами.

Игрок объясняет слова, отгадывают все участники. Если за минуту дан правильный ответ, вперед идут фишки того, кто объяснял, и того, кто первым отгадал.

Сначала бросьте кубик. Выпавшее число показывает, какое слово на карточке нужно объяснять и каким способом. Если справитесь с заданием, сможете пройти вперед на столько же клеток.

*NB: Бросьте монетку, чтобы выбрать, с какой стороны карточек вы будете брать задания в ходе текущей партии.*

1. СЛОВА. Объясните слово или выражение любыми словами, кроме тех, которые содержатся в задании (включая союзы и предлоги), и их однокоренных родственников. Если задание выполнено, перейдите на клетку вперед.
2. НАОБОРОТ. Прочитайте вслух загаданное слово задом наперед (не более трех раз). Команда должна его восстановить и правильно произнести. Записывать ничего нельзя. Если задание выполнено, перейдите на две клетки вперед.
3. ПЕСНЯ. Спойте песню (можно несколько), в которой есть загаданное слово (любое из предложенных на выбор). Само слово произносить нельзя. Можно петь на иностранных языках. Если задание выполнено, перейдите на три клетки вперед.
4. РИСУНОК. Объясните слово с помощью рисунка. Нельзя издавать звуки, жестикулировать, писать цифры и буквы. Если задание выполнено, перейдите на четыре клетки вперед.
5. ЖЕСТЫ. Объясните слово жестами. Нельзя издавать звуки. Можно показывать на предметы. Используйте условные знаки, о которых договорились заранее. Если задание выполнено, перейдите на пять клеток вперед.
6. ДА/НЕТ. Чтобы отгадать слово, команда задает вопросы. Игрок может отвечать только «да» или «нет». На выполнение задание дается 2 минуты. Если задание выполнено, перейдите на шесть клеток вперед.

*NB: если слово не отгадано за отведенное время, свой вариант ответа могут предложить соперники. Отгадают – пройдут на 1 клетку вперед.*