

#### Теория:

1. Назовите законы лагерной жизни. (мин 4)
2. Перечислите табу для вожатого. (мин.6)
3. Что нужно рассказать отряду в первые 3 дня? Что это за дни?
4. Расскажите про авторитет вожатого.
5. Назовите основную цель орг. периода и перечислите его основные задачи.
6. Алгоритм работы в 1 день лагерной смены. (кратко)
7. Что нужно сделать, чтобы избежать неприятностей в последний день лагерной смены?
8. Назовите самые необходимые по вашему мнению качества личности вожатого?
9. Перечислите правила проведения спортивных мероприятий.
10. Назовите отличия антиконфликтного огонька от тематического.
11. Что такое тематический день лагере? Для чего он нужен?
12. Назовите рубрики отрядного уголка.

#### Шифровки:

1. ВДК (временный детский коллектив)
2. КМФ (командоформирование)
3. КТД (коллективное творческое дело)
4. ЧТП (чередование творческих поручений)
5. ВЛГ (время личной гигиены)
6. ДОЛ (детский оздоровительный лагерь)
7. ЕПТ (единые педагогические требования)
8. КАМ (конкурс актерского мастерства)
9. ВСО (вечерний сбор отряда)
10. ЛОС (Линейка открытия смены) ЛЗС (линейка закрытия смены)
11. ЛЛС (ЛогикаЛагернойСмены)
12. ВДД (времядобрыхдел)
13. РВС (Разведай, Выведай, Спроси)

#### Практика:

1. Игра в дождь
2. Игра на сплочение
3. Игра на взаимодействие
4. Игра минутка
5. Задание веревочного курса
6. Игра спортивная
7. Игра с залом
8. Игра на знакомство
9. Игра в автобусе
10. Игра на пляже

#### Кот в мешке:

1. Расскажи легенду
2. Спой с командой песню у костра
3. Научи всех танцевать

4. Придумай быстро название и девиз отряда. Тема лагеря:
  - a. Космическое путешествие,
  - b. Киноклуб
  - c. Новогоднее путешествие
5. Создай из членов своей команды
  - a. Статую любви
  - b. Памятник лучшему водителю
  - c. Статую Зима – лучшее время года
6. Подели всех присутствующих на 3 команды интересным способом
7. Обед задерживается, займи свой отряд!
8. Напиши небольшую сказку используя только название фильмов
9. Нарисуй портрет идеального водителя
10. Разучи со всеми кричалку.

### Третий-лишний

1.
  - a. Снежный ком
  - b. Покрывало
  - c. Принцесса/замок/землетрясение
2.
  - a. Путаница
  - b. Паутина
  - c. Снежный ком
3.
  - a. Эстафеты
  - b. Вышибалы
  - c. Вертушка
4.
  - a. Перестройка
  - b. Ветер дует
  - c. Сундучок
5.
  - a. Золотой/белый/черный стул
  - b. Машина времени
  - c. Семеро козлят
6.
  - a. Инструктаж по техн. Безопасности
  - b. Выбор командира отряда
  - c. Родительский день
7.
  - a. Последняя дискотека
  - b. Вожатский концерт
  - c. Стартин
8.
  - a. Обед
  - b. Конкурс клипов
  - c. Кружок

9.

- a. Зарядка
- b. Тихий час
- c. Футбол

10.

- a. Молекулы
- b. Мафия
- c. Кис-киллер

11.

- a. Купание
- b. Поход
- c. Зарядка

12.

- a. Конфликт детей в отряде
- b. Конфликт между вожатыми
- c. Конфликт ребенок-вожатый

# ВОЖАТСКОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ



БРОСЬ КУБИК ЕЩЕ РАЗ И СХОДИ НА СТОЛЬКО КРУЖОЧКОВ ВПЕРЕД, СКОЛЬКО ВЫПАЛО

ТЫ ОСТАЛСЯ НА МАСТЕР-КЛАСС, ПРОПУСТИ НА 1 ХОД

ТЫ ПРИШЕЛ В КИНО, ПРОПУСТИ 1 ХОД

ТЫ ЗАБОЛЕЛ, ВЕРНИСЬ В КОРПУС

ТЫ УЧАСТВУЕШЬ В ЭСТАФЕТЕ, ПЕРЕЙДИ ПО СТЕЛЛОЧКЕ

В ПОГОНЮ ЗА МЯЧОМ!

ТИХИЙ ЧАС, СПИ 1 ХОД

-  ТЕОРЕТИКИ
-  КОТ В МЕШКЕ
-  ТРЕТИЙ ЛИШНИЙ
-  НАПИСАНО НА ЗАБОРЕ
-  ЧТО ЖЕ ДЕЛАТЬ?
-  ВСЯ НАША ЖИЗНЬ... ИГРА!

**СТАРТ**

**ФИНИШ**

Охрана

Въезд

Котельная

Гостиница

Библиотека

Мастерские

Администрация  
Кинозал

Место  
строения

Детский  
сад

Спорт-  
Отсек

Вербочный  
лабиринт

Висячие  
сады

Пляжный  
волейбол

Энергоцентр  
«Здравница»