

## **Игра «Кто я?»»**

Игра модернизирована из известной игры, где игроки крепят ко лбу таблички с именами знаменитостей, а потом стараются при помощи закрытых вопросов понять кто они такие.

**Цель игры:** закрепление знаний по истории педагогики и психологии

В ходе игры решается несколько задач: развивается память на лица, запоминаются педагоги, к опыту которых можно обращаться.

Также игра носит диагностический характер. Во-первых, показывает уровень знаний обучающихся по предмету. Во-вторых, в ходе игры участники проявляют себя по-разному: одни активно задают вопросы, у других возникают сложности с их формулировкой. Одни хорошо отвечают на вопросы, другие долго думают. Одни уверены в себе, другие сомневаются до последнего.

### **Вариант 1. Простой. Открытые вопросы**

**Ход:** Дети садятся в круг. Каждый получает табличку изображением и ФИО известного педагога.

Например, Антон Макаренко, Василий Сухомлинский, Лев Выготский, Януш Корчак, Мария Монтессори, Константин Ушинский, Шалва Амонашвили, Ян Каменский, Жан-Жак Руссо.

У участников есть возможность по кругу задавать любые вопросы без ограничения формы и количества. Игра завершается, когда все герои отгаданы.

### **Вариант 2. Сложный. Закрытые вопросы**

**Ход:** Дети садятся в круг. Каждый получает табличку изображением и ФИО известного педагога.

Например, Антон Макаренко, Василий Сухомлинский, Лев Выготский, Януш Корчак, Мария Монтессори, Константин Ушинский, Шалва Амонашвили, Ян Каменский, Жан-Жак Руссо.

У участников есть возможность по кругу задавать любые вопросы, на которые можно ответить только «да» или «нет». Игра завершается, когда все герои отгаданы.

### **Вариант 3. Супер сложный.**

**Ход:** Дети садятся в круг. Каждый на чистой бумажке пишет ФИО известного педагога, своего кумира, или просто интересного человека. Педагог контролирует их реальность. Шуточные варианты тоже возможны (например, руководитель Школы вожатского мастерства, Мальвина и др).

У участников есть возможность по кругу задавать любые вопросы, на которые можно ответить только «да» или «нет». Игра завершается, когда все герои отгаданы.